

LESS™

Less ist ein strategisches Brettspiel für 2 oder 4 Spieler

Ein Less-Spielset besteht aus 12 quadratischen Spielbrettteilen und 8 Spielsteinen und ist für 2 Spieler konzipiert. Für ein Spiel mit 2 Personen brauchen Sie insgesamt 9 Quadrate. Die restlichen Quadrateile können Sie zum Beispiel auch als Bierdeckel verwenden!

Spielregeln für 2 Spieler - Schwarz und Weiß

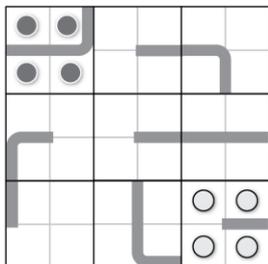
Setzen Sie aus 3×3 beliebigen Quadrateilen ein quadratisches Spielbrett zusammen.

Jeder Spieler platziert seine 4 Spielsteine in einer Ecke auf der vor ihm liegenden Spielhälfte (diagonale Anordnung).

Das Ziel des Spiels ist es, mit seinen Spielsteinen die gegenüberliegende Ecke des Spielbretts zu erreichen und dabei weniger Spielzüge zu benötigen als der Gegenspieler.

Beispiel für einen Spielaufbau

Schwarze Spielfiguren



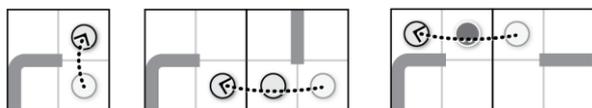
Weiße Spielfiguren

Das Ziel des Spieles besteht darin, die vier eigenen Spielfiguren von Ihrem Startfeld in möglichst wenig Zügen auf das Startfeld Ihres Gegners zu bewegen.

Der Spieler, der an der Reihe ist, muss jedes Mal drei Spielzüge machen (bis sich alle Spielsteine in der gegnerischen Ecke befinden).

Dabei können Sie entweder alle Spielzüge mit einem Spielstein machen oder mehrere verschiedene Spielsteine bewegen. Sie können den Spielstein entweder vertikal oder horizontal in das angrenzende Spielfeld ziehen bzw. einen Spielstein horizontal oder vertikal überspringen. Das gilt jeweils als ein Spielzug. Sie können aber auch eine Mauer (= dicke Linie) überspringen. Dies zählt als zwei Spielzüge, während das Überspringen einer Doppelmauer als drei Spielzüge zählt.

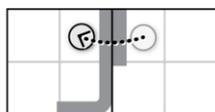
Ein Spielzug



Zwei Spielzüge

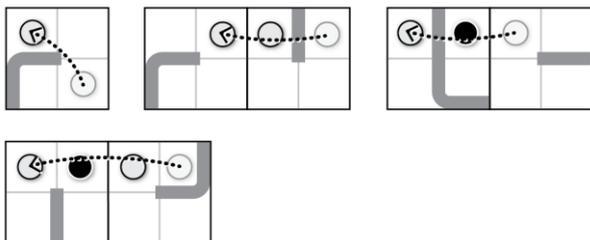


Drei Spielzüge

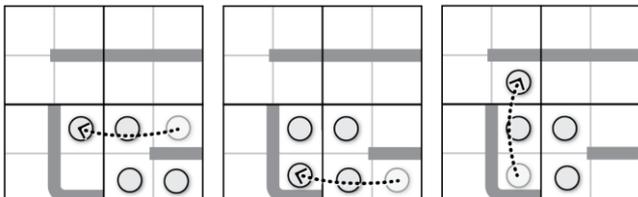


Die Spielsteine können nicht diagonal gezogen werden. Außerdem dürfen eine Wand und ein Spielstein bzw. zwei oder mehrere Spielsteine nicht gleichzeitig übersprungen werden.

Nicht erlaubt



Beispiel für einen 3-er Spielzug



Punktwertung (optional)

Bei der Punktzählung ist die Differenz zwischen der Gesamtzahl der Spielzüge beider Spieler entscheidend. Haben beide Spieler die gleiche Anzahl von Spielzügen, so endet das Spiel unentschieden. Hat z. B. Weiß das Spiel begonnen und beendet, dann kann Schwarz noch so viele Züge machen wie Weiß bei seinem letzten Zug.

Beispiele für die Punktzählung

- Weiß macht den ersten Spielzug. In der letzten Runde beendet er das Spiel mit einem einzigen Zug. Danach beendet Schwarz ebenfalls das Spiel ebenfalls mit einem Spielzug: das Spiel endet unentschieden.
- Weiß beginnt und beendet das Spiel zuerst, wobei der Spieler in seiner letzten Runde zwei Spielzüge braucht. Schwarz fehlen bis zum Ende noch drei Spielzüge: Weiß hat einen Punkt bekommen.
- Weiß beginnt das Spiel, Schwarz beendet das Spiel als erster mit zwei Spielzügen; Weiß braucht noch zwei Spielzüge um das Spiel zu beenden. Da Weiß begonnen hat, bekommt Schwarz drei Punkte.

Zusätzliche Regel

Befindet sich am Ende des Spiels immer noch ein Spielstein in der Anfangsecke, dann verliert der Spieler 10 Punkte.
Beispiel: Hat Weiß mit drei Spielsteinen die gegnerische Ecke erreicht und wird die Ecke von einem schwarzen Spielstein blockiert, dann hat Schwarz das Spiel verloren.

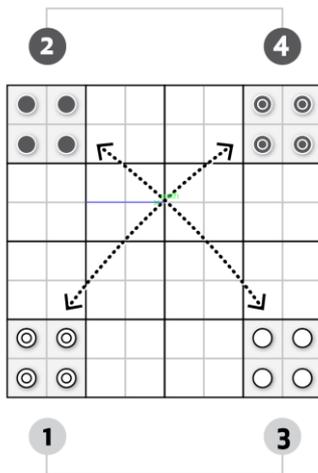
Spielregeln für 4 Spieler, die in zwei 2-er Teams (Schwarz und Weiß) aufgeteilt sind.

Hierfür brauchen Sie zwei Less-Spiele. Setzen Sie aus 16 beliebig ausgewählten Quadranteilen ein quadratisches Spielbrett (4 x 4 Quadrate) zusammen. Bilden Sie 2 Teams mit jeweils 2 Spielern. Jeder Spieler platziert seine Spielsteine in die vor ihm liegende Ecke auf seiner Spielhälfte. Ein Spieler aus jedem Team dreht seine Spielsteine um, so dass die Spielsteine voneinander unterschieden werden können.

Spielziel: Jedes Team versucht, mit seinen Spielsteinen die diagonal gegenüberliegende Ecke zu erreichen und dafür weniger Spielzüge zu benötigen als das gegnerische Team. Beendet ein Spieler das Spiel vor seinem Teampartner, dann kann er die restlichen Spielzüge mit dem Spielstein seines Partners machen. Das Team, welches weniger Spielzüge gebraucht hat, um seine 8 Spielsteine in die schräg gegenüberliegende Ecke zu bringen, hat gewonnen (siehe Punktwertung).

Beispiel für eine Spielzugfolge

Team 1



Team 2

Tipps & Tricks

1. Durch Überspringen der Spielsteine kommen Sie schneller vorwärts.
2. Gehen Sie strategisch vor und blockieren Sie dem Gegner den Weg.
3. Erhöhen Sie den Schwierigkeitsstufe, indem Sie Quadranteile mit drei Mauern auswählen (wenn die Herausforderung zu groß wird, dann nehmen Sie zum Spielen die Quadranteile mit weniger Mauern.)
4. Dynamischer wird das Spiel, wenn Sie eine Stoppuhr einsetzen, z. B. eine Schachuhr-App.

Es gibt zahlreiche Möglichkeiten, um Less zu spielen. Erfinden Sie Ihre eigenen Regeln – und teilen Sie sie mit den anderen auf www.less-game.com oder auf Facebook.